

- | | |
|--|--|
|  Vertical jump |  Diagonal forward jump |
|  Move Forward |  Crouch |
|  Crouch |  Crouching block |
|  Move backward/standing block |  Diagonal backward jump |

*All buttons listed are default settings. To change the button layout, use the **BUTTON CONFIG** menu

PUNCH BUTTONS



Light

Medium

Heavy



KICK BUTTONS

OTHER CONTROLS

Use the directional buttons to navigate within menus and change options.

Confirm Button - 

Cancel Button - 

START Button

Press the START Button during a match to pause the game.

SELECT Button

Use the SELECT Button to taunt your opponent.

NORMAL MOVE

Normal Moves use the punch or kick buttons, and moves vary depending on the character's stance.

BLOCK

Block an opponent's attack by pressing the direction away from the opponent.

THROW

Press  or  plus either two punch buttons or two kick buttons at the same time to grab and throw your opponent.

DIZZY/RECOVERY

If an opponent's attack renders you dizzy, recover more quickly by pressing the directional buttons and punch or kick buttons.

SPECIAL MOVE

Perform various special moves by combining movements of the directional buttons with punch and kick buttons

SUPER COMBO

When your Super Combo Gauge fills up, you can perform a super-powerful move, with input commands similar to special moves

- ↑ Saut vertical
- ⇒ Avancer
- ↓ S'accroupir
- ⇐ Reculer/parade debout

- ↗ Saut avant en diagonale
- ↘ S'accroupir
- ↖ Parade accroupie
- ↙ Saut arrière en diagonale

*Les touches ci-dessous sont configurées par défaut. Pour modifier leur configuration, utiliser le menu CONFIG TOUCHES

COUPS DE POING



Léger

Moyen

Puissant



COUPS DE PIED

AUTRES COMMANDES

Utilisez les touches directionnelles pour naviguer dans les menus et modifier les options.

Confirmer - 

Annuler - 

Touche **START** (mise en marche)

Pour interrompre une partie, appuyez sur la touche **START** (mise en marche) pendant un combat.

Touche **SELECT** (sélection)

Utilisez la touche **SELECT** (sélection) pour narguer votre adversaire.

TECHNIQUE NORMALE

Pour les techniques normales, utilisez les touches de coup de poing ou de coup de pied. Les techniques varient suivant la position du personnage.

PARER

Pour parer l'attaque d'un adversaire, appuyez dans la direction opposée à l'adversaire.

PROJETER

Pour saisir et projeter votre adversaire, appuyez en même temps sur  ou  et sur les deux touches de coup de poing ou de coup de pied.

ÉTOURDI/RÉCUPÉRATION

Si l'attaque d'un adversaire vous étourdit, vous pouvez récupérer plus rapidement en appuyant sur les touches directionnelles et sur celles de poing ou de coup de pied.

TECHNIQUE SPÉCIALE

Exécutez des techniques spéciales en combinant touches directionnelles et touches de coup de poing et de coup de pied

SUPER COMBO

Lorsque votre barre de super combo est pleine, vous pouvez exécuter une technique surpuissante avec les mêmes touches que pour les techniques spéciales

- | | |
|--------------------------------------|------------------------|
| ↑ Salto hacia arriba | ↗ Salto hacia adelante |
| → Moverse hacia adelante | ↘ Agacharse |
| ↓ Agacharse | ↙ Bloqueo agachado |
| ← Moverse hacia atrás/bloqueo de pie | ↖ Salto hacia atrás |

* Estos controles corresponden a la configuración predeterminada.
Para cambiarla, utiliza el menú **BUTTON CONFIG**

BOTONES DE PUÑETAZO



Rápido

Medio

Fuerte



BOTONES DE PATADA

OTROS CONTROLES

Utiliza los botones de dirección para recorrer los menús y cambiar opciones.

Confirmar selección: 

Cancelar selección: 

Botón START (inicio)

Pulsa el botón START (inicio) durante un combate para detener la partida.

Botón SELECT (selección)

Pulsa el botón SELECT (selección) para provocar a tu contrincante.

MOVIMIENTOS NORMALES

Los movimientos normales se llevan a cabo pulsando los botones de puñetazo y patada, y varían en función de la posición del personaje.

BLOQUEO

Para bloquear un ataque, pulsa los botones de dirección alejándote de tu oponente.

LLAVE

Pulsa  o  y dos botones de puñetazo o de patada al mismo tiempo para hacerle una llave a tu oponente.

ATURDIMIENTO

Si los ataques del enemigo te dejan aturdido, pulsa rápidamente los botones de dirección, puñetazo y patada para recuperarte.

MOVIMIENTOS ESPECIALES

Para llevar a cabo ataques especiales, prueba diversas combinaciones de botones de dirección con puñetazos y patadas

SÚPER COMBOS

Una vez que se llene tu indicador de Súper Combo, podrás llevar a cabo un ataque extremadamente poderoso mediante combinaciones similares a las de los movimientos especiales

- | | |
|--|---|
|  Vertikaler Sprung |  Diagonaler Sprung vorwärts |
|  Vorwärts bewegen |  Ducken |
|  Ducken |  Abwehren im Ducken |
|  Rückwärts bewegen/Abwehren im Stehen |  Diagonaler Sprung rückwärts |

*Bei der aufgeführten Tastenbelegung handelt es sich um die Standard-einstellung. Die Tastenbelegung lässt sich im Menü BUTTON CONFIG (TASTENKONFIGURATION) ändern

SCHLAG-TASTEN



Leicht

Mittel

Heftig



KICK-TASTEN

WEITERE STEUERBEFEHLE

Mit den Richtungstasten navigierst du durch die Menüs und änderst Optionen.

Bestätigen – ⊗

Abbrechen – ○

START-TASTE

Durch Drücken der START-Taste in einem Kampf unterbrichst du das Spiel.

SELECT-TASTE

Durch Drücken der SELECT-Taste kannst du deinen Gegner verspotten.

NORMALER ANGRIFF

Normale Angriffstechniken können mit den Schlag- und Kicktasten erzielt werden. Die verfügbaren Techniken hängen von der Stellung der Figur ab.

ABWEHR

Du kannst den Angriff eines Gegners abwehren, indem du die vom Gegner wegweisende Richtungstaste drückst.

WURF

Durch Drücken der ⇐ - oder ⇒ -Taste in Kombination mit entweder zwei Schlag- oder zwei Kick-Tasten gleichzeitig ergreifst du einen Gegner und führst einen Wurf aus.

ERHOLUNG VON SCHWINDELANFÄLLEN

Falls du vom Angriff eines Gegners benommen bist, kannst du dich durch Drücken der Richtungstasten und der Schlag- bzw. Kick-Tasten schneller erholen.

SPEZIALTECHNIK

Durch kombiniertes Drücken der Richtungstasten sowie der Schlag- und Kick-Tasten führst du Spezialtechniken aus

SUPER-COMBO

Wenn die Super-Combo-Anzeige aufgeladen ist, kannst du eine ultra-durchschlagskräftige Technik ausführen. Die Tastenkombinationen sind ähnlich wie bei den Spezialtechniken

- ↑ Salto verticale
- Muoversi in avanti
- ↓ Accovacciamento
- ← Indietro/bloccaggio in piedi

- ↗ Salto diagonale in avanti
- ↘ Accovacciamento
- ↙ Bloccaggio con
- ↖ Salto diagonale indietro

*Tutti i tasti indicati si riferiscono alle impostazioni predefinite. Per cambiare le funzioni dei tasti, usa il menu **BUTTON CONFIG** (Configurazione tasti)

TASTI PUGNO



Lieve

Medio

Vigoroso



TASTI CALCIO

ALTRI COMANDI

Usa i tasti direzionali per navigare nei menu e modificare le opzioni.

Tasto di conferma - 

Tasto di annullamento - 

Tasto START

Premi il tasto START durante una partita per attivare la pausa.

Tasto SELECT

Premi il tasto SELECT per provocare l'avversario.

MOSSA NORMALE

Per le mosse normali, usa i tasti pugno o calcio. Queste mosse variano in base alla posizione del personaggio.

BLOCCAGGIO

Blocca l'attacco dell'avversario premendo il tasto direzionale nella direzione opposta a lui.

LANCIO

Premi  o  più due tasti pugno o due tasti calcio contemporaneamente per afferrare e lanciare il tuo avversario.

STORDIMENTO/RECUPERO

Se l'attacco di un avversario ti stordisce, puoi recuperare energie più velocemente premendo uno dei tasti direzionali e i tasti pugno o calcio.

MOSSA SPECIALE

Puoi eseguire diverse mosse speciali combinando i movimenti dei tasti direzionali con i tasti pugno o calcio

SUPER COMBINAZIONE

Quando l'indicatore super combinazioni raggiunge il massimo livello, puoi eseguire una mossa super potente, utilizzando comandi simili a quelli usati per le mosse speciali